

Skuldelev Projektudvalg

Udeliv - Leg og læring

Vision:
Etablering af en sammenkoblet bypark og aktivitetssti med historiefortælling og læringsrum for institutioner, foreninger - alle byens borgere og besøgende.



Baggrund

På det første møde i Skuldelev Projektudvalg blev rundkørslen udpeget som det absolut mest centrale sted i Skuldelev, som sammenbinder skole, sportshal og daginstitution. Projektudvalget vil derfor gerne udvikle skolens fritids- og idrætsområde, der ligger omkring skolen og sportshallen midt i Skuldelev.

Udvalget ser et ændret behov for hvad det store idrætsareal kan bruges til. Udvalget synes derfor, at det ville være fantastisk at ændre det fra kun at indeholde flere fodboldbaner til bredere multifunktionelle formål. Der er potentiale for at skabe et attraktivt og alsidigt udeliv for byens borgere - især for børn og unge.

Udvalget synes Skuldelevs historiske kobling til Den Nordiske Mytologi og Vikingetiden bør være tydelig i byen, hvor både historien om Skuld, den ene af de tre Norner, samt de verdensberømte Skuldelev-skibe fra Roskilde Vikingeskibsmuseum, fortjener at blive fortalt ud fra - og i - vores egen by.

Aktivitetsstien vil kunne skabe mødesteder og relationer på tværs af generationer og styrke følelsen af fællesskab og samhørighed i byen.

Udvalget ser også et potentiale i at området kan promoveres som kultursti og der dermed blive en mindre turistattraktion i Fjordlandet – både for privatturisme, samt institutionerne i hele kommunen.

Organisering

Initiativet og ansvar for projektets udførsel skal organiseres i en forening – eksisterende eller ny, så Frederikssund Kommune har en juridisk enhed at indgå aftale med, da arealet er kommunalt ejet og der skal derfor indgås en aftale med Frederikssund Kommune om ejerskab og fremtidig drift.

Der foreslås to modeller:

1. Kommunal overtagelse: Inventar og hytter opføres og finansieres af foreningen hvorefter det overdrages til Frederikssund Kommune, som herefter varetager drift og vedligehold.
2. Foreningsbaseret drift: Der indgås en aftale mellem Frederikssund Kommune og foreningen, hvor foreningen påtager sig ansvaret for drift og vedligehold.

Økonomi

Projektet forventes at finansieres løbende en aktivitet ad gangen via sponsorater og fonde. Da projektets finansiering forventes at ske gennem fondsmidler, hvor medfinansiering ofte er en forudsætning, anbefales det, at Frederikssund Byråd bevilger et opstartsbeløb, som kan styrke projektets muligheder for at opnå ekstern finansiering.

Vi anbefaler

1. At der etableres et sammenhængende aktivitets- og fritidsområde for hele Skuldelev By bundet sammen af en aktivitetssti, der forbinder hele området omkring institutioner og sportshal.
2. At styrke Skuldelevs fortælling gennem vikingetemaet for stien, som kobler byens historie til den nordiske mytologi, i form af byens navn og de verdenskendte Skuldelevskibe. Eksempelvis ved at de enkelte elementer på stien bliver navngivet efter figurer fra den nordiske mytologi og at historiefortælling og læring kobles på ved hjælp af informationstavler og QR-koder.
3. At der indgås en aftale med kommunen om brug af kommunale arealer og aftaler om sikring af vedligeholdelse og drift på de nye elementer på aktivitetsstien.
4. At alle borgere, foreninger, skolen og særligt de unge inddrages i projektet for at skabe et tilhørsforhold og medejerskab af faciliteterne.
5. At anlægget på sigt kan blive kultursti med fokus på vikinger, så det også blive en attraktion for besøgende og institutioner udefra.
6. At der etableres et fælleshus, som kan benyttes af skole, daginstitutioner og spejdere mfl. for at skabe sammenhænge på tværs af generationer.



Stor opbakning til skateevent ved Skuldelev Hallens Åben Hal Arrangement, hvor man afprøvede om byens unge havde interesse i skating.

Skuldelev Projektudvalg

Udeliv - Leg og læring

Draupnir - Odins guldring

Ringene Draupnir er smedet af brødrene Brokk og Sindre. Brødrene er to af de dygtigste smede blandt dværgene i den nordiske mytologi, der også tæller bl.a. Ivaldi-sønnerne. Brokk og Sindre har udover Draupnir også smedet Galten Gyldenbørste og Mjølner. Draupnir blev givet som gave til Odin. Der er det særlige ved Draupnir, at hver niende dag drypper Draupnir otte nye guldringe til dens ejer.

Dette sagn har inspireret os til udviklingen af fritid- og idrætsområdet, der ligger omkring skolen og sportshallen midt i Skuldelev. Rundkørslen midt i Skuldelev sammenbinder skole, sportshal og daginstitution. Derfor ser vi denne rundkørsel som symbolet på selveste Draupnir. De otte ringe, som dryppes, er symboliseret som otte forskellige aktivitetspladser spredt ud over hele skolens fritids- og idrætsområde. Ringene/ aktivitetspladserne er bundet sammen af stier, som skal symbolisere Midgårdsormen. På ydersiden af Draupnir/rundkørslen, skal der etableres et kunstværk, der viser de to dværge Brokk og Sindre, der overrækker Odin ringen Draupnir, mens den drypper de 8 ringe. Dette kunstværk skal fondsfinansieres. Vi har ikke taget stilling til kunstneren.

Ringene/aktivitetspladserne er:

- 1. Lokes Plads**, hvor der skal etableres en bypark med opholdsrum og skaterbane med aktivitets- og legeplads med vikingetema samt et hoved af Midgårdsormen.
- 2. a: Den ene halve ring, der symboliserer Midgård**, menneskenes verden, hvor Røskva og Tjalfe sidder midt i en halvrund trætribune ved boldbanen og tager mod til sig inden de skal over til Asgård via Bifrost.
b: Den anden halve ring, der symboliserer Asgård, asernes verden, hvor Heimdal, asen der kan høre græsset gro, vogter over broen Bifrost og sikrer at ingen uvedkommende kommer ind i Asgård.
- 3. Udgårds-Lokes handske**, hvor Thor overnattede. Her etableres en shelterplads.
- 4. Iduns have**, hvor der skal etableres en æble- og frugtland.
- 5. Yggdrasil**, hvor et asketræ plantes og hvor der opstilles en skulptur af de tre norner, der passer alle menneskers skæbnetråde.
- 6. Særimner**, hvor der etableres udekøkken og nyttehaver.
- 7. Ildjætten Surt's plads**, der ligger midt i et nyt skovstykke og hvor der skal etableres bålhytte.
- 8. Odins trone, Lidskjal**, hvorfra man kan beskue hele verden. Her skal der etableres et udendørs læringsrum.



^ Ideoplæg til nyt inventar på idrætsanlægget.

v Referencebilleder fra Aktivitetsstien i Nr. Asmindrup, Vinge, RealDania og Skateevent i Skuldelev

